1. Как будет выглядеть код для вывода на экран слова "goodbye"?

Начало формы



console.log('goodbye')



"goodbye"



print("goodbye")

Конец формы

2. Как оформляются комментарии?

*(нужно выбрать все корректные ответы)*

Начало формы



// comments



# comments



/\* comments \*/

Конец формы

3. Является ли комментарий частью программы?

Начало формы



Да, является



Нет, он нужен только для заметок в коде

Конец формы

4. Что такое инструкция в языке программирования?

Начало формы



Команда компьютеру выполнить что-либо



Нет такого понятия



Это такой документ

Конец формы

5. Как в JavaScript инструкции отделяются друг от друга?

Начало формы



Инструкции не нужно отделять, интерпретатор сам разобьет код на отдельные команды



С помощью , (запятая)



С помощью ; (точка с запятой)

Конец формы

6. В каком порядке команда, запускающая код, выполняет инструкции?

Начало формы



В случайном порядке



Строго по очереди

7. Выведите на экран друг за другом три имени: *Robert*, *Stannis*, *Renly*. В результате на экране должно отобразиться:

|  |  |
| --- | --- |
|  | Robert |
|  | Stannis |
|  | Renly |

Для каждого имени используйте свой собственный вызов console.log().

8.Конец формы

8. Какой из операторов может быть и унарным и бинарным, в зависимости от ситуации?

Начало формы



\*



/



-

Конец формы

9. Выберите операцию которая не является коммутативной:

Начало формы



3 + 2



2 \* 2



4 / 2

Конец формы

10. Что будет выведено на экран?

console.log((8 / 4) - (8 + (2 - 1)) + 7 \* 2);

Начало формы



12



3



7

13. Чему равно значение выражения?

14 % 4; // ?

Начало формы



2



0



3



4

14. Напишите программу, которая считает и выводит на экран последовательно (по одному значению в каждой строке) значения следующих математических выражений:

* 3 в степени 5
* -8 разделить на -4
* остаток от деления 100 на 3
* сумму трёх предыдущих выражений

Подсказки

* Число, обернутое в кавычки, не является числом. Например, '42' — это строка. Используйте в решении числа, не строки.

console.log(3\*\*5);

console.log(-8/(-4));

console.log(100%3);

console.log(3 \*\* 5+(-8/(-4))+100%3);

15. Зачем нужно исправлять замечания линтера?

Начало формы



Замечания линтера не нужно исправлять, ведь они не влияют на работу программы



Для оптимизации. Код без стилистических ошибок работает быстрее



Чтобы код было проще читать и поддерживать, ведь в первую очередь код пишется для людей

Конец формы

16. Что такое линтер?

Начало формы



Программа для тестирования кода



Программа для проверки кода на соответствие стандартам кодирования



Стандарт для написания кода

Конец формы

17. Какой стандарт является самым распространенным при написании кода на JavaScript?

Начало формы



AirBnb



Eslint



В JavaScript нет стандартов, программист сам решает, как оформлять свой код

Конец формы

18. Проанализируйте этот код и скопируйте его в редактор:

console.log(3 \*\* (4 - 2));

Внесите в код такие изменения, которые приведут к синтаксической ошибке.

19. Вопрос: 1 из 4. Вы ответили верно на 0

Какая строка получится в результате конкатенации "let" + "hex"?

Начало формы



"lethex"



"hexlet"



"let hex"



"let+hex"

Конец формы

20. Для экранирования используется символ \. А как можно вывести сам обратный слеш?

Начало формы



экранировать его таким же символом



обернуть его в двойные кавычки



обернуть его в одинарные кавычки

Конец формы

21. Выберите все валидные (корректные) строки:

*(нужно выбрать все корректные ответы)*

Начало формы



"Jack "Hellboy" Jeffries"



''



'computer'



"Who's to blame?"



"Say \"Hello\""

Конец формы

22. Как сделать перевод строки в коде:

Начало формы



Это невозможно



Нажать на Enter



Использовать экранирующую последовательность \n

Конец формы

23. Напишите программу, которая выводит на экран:

|  |  |
| --- | --- |
|  | - Did Joffrey agree? |
|  | - He did. He also said "I love using \n". |

При этом программа использует только один console.log(), но результат на экране должен выглядеть в точности, как показано выше.

Ответ

console.log('- Did Joffrey agree?\n- He did. He also said "I love using \\n".');

24. Как программа может хранить и переиспользовать данные?

Начало формы



это невозможно, данные нужно сразу использовать



с помощью переменных

Конец формы

25. Выберите все корректные имена переменных

*(нужно выбрать все корректные ответы)*

Начало формы



mother



user\_name1



\_hello



password$



1first

Конец формы

26. Какое значение будет напечатано на экран?

|  |  |
| --- | --- |
|  | let name1 = "Bill"; |
|  | let name2 = "James"; |
|  | name1 = "Fill"; |
|  | console.log(name1); |

Начало формы



Bill



James



Fill

Конец формы

27. Найдите в программе необъявленную переменную и объявите её, присвоив ей значение Dragon.

let family = 'Targaryen';

// BEGIN (write your solution here)

// END

console.log(family);

console.log('and');

console.log(pet);

let family = 'Targaryen';

// BEGIN (write your solution here)

let pet='Dragon'

// END

console.log(family);

console.log('and');

console.log(pet);

28. Посчитать и вывести строку *The price is 3750 rubles*

нужно перевести евро в рубли через доллары. Подобные конвертации через промежуточную валюту часто делают банки при покупках за рубежом.

Для начала переведем 50 евро в доллары. Допустим, что один евро — 1.25 долларов:

**let** dollarsCount **=** 50 **\*** 1.25;

console.log(dollarsCount); *// => 62.5*

В предыдущем уроке мы записывали в переменную конкретное значение. А здесь let dollarsCount = 50 \* 1.25; справа от знака равно находится **выражение**. Интерпретатор вычислит результат — 62.5 — и запишет его в переменную.

Запишем стоимость доллара в рублях как отдельную переменную. Вычислим цену 50 евро в долларах, умножив их на 1.25. Допустим, что 1 доллар — 60 рублей:

**let** rublesPerDollar **=** 60;

**let** dollarsCount **=** 50 **\*** 1.25; *// 62.5*

**let** rublesCount **=** dollarsCount **\*** rublesPerDollar; *// 3750*

console.log(rublesCount);

А теперь давайте добавим к выводу текст с помощью конкатенации:

**let** rublesPerDollar **=** 60;

**let** dollarsCount **=** 50 **\*** 1.25; *// 62.5*

**let** rublesCount **=** dollarsCount **\*** rublesPerDollar; *// 3750*

console.log('The price is ' **+** rublesCount **+** ' rubles');

*// => The price is 3750 rubles*

29. Выберите все строки, содержащие выражения

*(нужно выбрать все корректные ответы)*

Начало формы



'Good' + 'will'



~~let greeting~~



50 \* 1.25



console.log('The price is ' + dollarsCount \* rublesPerDollar + ' rubles')

Конец формы

30. Какое значение будет напечатано на экран?

|  |  |
| --- | --- |
|  | const first = 'brave'; |
|  | const middle = 'new'; |
|  | const last = 'world'; |
|  | const space = ' '; |
|  |  |
|  | console.log(first + space + middle + last) |

Начало формы



bravenewworld



brave new world



brave newworld

Конец формы

31. Какое значение будет выведено на экран?

|  |  |
| --- | --- |
|  | const applesPerBox = 60; |
|  | const boxesPerContainer = 50; |
|  | const container = 4; |
|  | const applesCount = applesPerBox \* boxesPerContainer \* container; |
|  |  |
|  | console.log(applesCount); |

Начало формы



10000



20000



12000

Конец формы

32. Напишите программу, которая берет исходное количество евро, записанное в константу eurosCount, переводит евро в доллары и выводит на экран. Затем полученное значение переводит в рубли и выводит на новой строчке.

Пример вывода для 100 евро:

|  |  |
| --- | --- |
|  | 125 |
|  | 7500 |

Считаем, что:

* 1 евро = 1.25 долларов
* 1 доллар = 60 рублей

const eurosCount = 100;

// BEGIN (write your solution here)

~~let rublesPerDollar = 60;~~

~~let dollarsPereuro = 1.25;~~

~~console.log(eurosCount \* dollarsPereuro);~~

~~console.log(rublesPerDollar \* eurosCount \* dollarsPereuro)~~

// END

33. Какие подходы нужно использовать при именовании переменных?

*(нужно выбрать все корректные ответы)*

Начало формы



придумать имя, соответствующее содержимому



~~использовать транслитерацию~~



использовать английский язык



~~именовать, как попало~~

Конец формы

34. Какой стиль именования переменных используется в JavaScript?

Начало формы



lowerCamelCase



snake\_case



kebab-case

Конец формы

35. Что в программировании означает термин "магические числа"?

Начало формы



все числа, которые используются в коде



числа, происхождение которых невозможно понять без анализа кода



числа из волшебной книги Гарри Поттера



таких чисел не существует

36. Вы столкнулись с таким кодом, который выводит на экран общее количество комнат во владении нынешнего короля:

|  |  |
| --- | --- |
|  | const king = 'King Balon the 6th'; |
|  | console.log(king + ' has ' + (6 \* 17) + ' rooms.'); |

Как видите, это магические числа: непонятно, что такое 6 и что такое 17. Можно догадаться, если знать историю королевской семьи: каждый новый король получает в наследство все замки от предков и строит новый замок — точную копию родительского. Эта странная династия просто плодит одинаковые замки…

Избавьтесь от магических чисел, создав новые переменные, а затем выведите текст на экран:

King Balon the 6th has 102 rooms.

Названия переменных должны передавать смысл чисел, но должны при этом оставаться достаточно короткими и ёмкими для комфортного чтения.

Помните: код будет работать с любыми названиями, а наша система всегда проверяет только результат на экране, поэтому выполнение этого задания — под вашу ответственность.

Конец формы

Решение

const king = 'King Balon the 6th';

// BEGIN (write your solution here)

const numberKing=6;

const numberRoom=17;

console.log(king + ' has ' + numberKing\*numberRoom + ' rooms.');

// END

37. Выберите строку, где используется интерполяция

Начало формы



console.log(`${greeting}, ${firstName}!`);



console.log(greeting + ", " + firstName + "!");

Конец формы

38. Сколько переменных можно подставлять в строку для интерполяции?

Начало формы



две



сколько поместится на экран



количество не ограничено



только одну

Конец формы

39. В какие символы нужно завернуть строку для интерполяции?

Начало формы



в двойные кавычки



в одинарные кавычки



в бектики



в кавычки-елочки

Конец формы

40. Выведите на экран строку Do you want to eat, <name>?, где вместо <name> должна использоваться константа stark. Вывод должен получиться таким:

Do you want to eat, Arya?

РЕШЕНИЕ

// @ts-check

/\* eslint-disable no-console \*/

const stark = 'Arya';

const want='Do you want to eat';

const quest='?'

// BEGIN (write your solution here)

console.log(want + ', ' + stark + '?');

// END

41. Что будет выведено на экран?

console.log("JavaScript"[4]);

Начало формы



Ошибка интерпретатора, индекс не может быть отрицательным



a



S



JavaScript

Конец формы

42. Как можно получить символ из строки?

Начало формы



По индексу в круглых скобках после строки



Строка – это примитивный тип, и из нее нельзя извлечь символы



По индексу в квадратных скобках после строки

Конец формы

43. Укажите нужные индексы, чтобы программа вывела на экран имя Jim:

Начало формы

const name1 = "John";

const name2 = "Tom";

const name3 = "Emily";

console.log(name1[] + name3[] + name2[]); // => Jim

Конец формы

Решение 022

44. Выведите на экран последний символ строки, находящейся в константе word.

const word = 'Na\nharis';

// BEGIN (write your solution here)

~~console.log(word[7])~~

// END

45.

3